

CAHIER DES CHARGES

RENCONTRES DES CATEGORIES U9 – U11 – U13

Le présent cahier des charges a été adopté par le Comité directeur du 25 août 2023, sur proposition de la Commission Sportive Jeunes (CSJ). Il a pour objectif de faciliter la mise en œuvre des formats de jeu des catégories U9 – U11 – U13 en précisant certaines organisations et en rassemblant des éléments de la « Philosophie d'Actions » et des statuts et règlements fédéraux. Il n'est donc pas exhaustif et doit être complété par les stipulations des règlements en question.

Préambule : PRINCIPES GENERAUX

1. Années d'âge par catégories

	JOUEURS / JOUEUSES Né(e)s en	SUR-CLASSEMENT Joueurs/Joueuses	SOUS-CLASSEMENT Joueuses
Catégorie U9	2015 – 2016 – 2017	-	-
Catégorie U11	2013 – 2014	2015	-
Catégorie U13	2011 – 2012	2013	2009 – 2010

- Les rencontres des catégories U9 et U11 doivent être organisées par année d'âge dès l'instant où les volumes permettent cette distinction tout en conservant une cohérence géographique.
- En U13, lorsqu'un club engage 2 équipes, il est fortement recommandé que son équipe 1 soit composée à majorité de 2^{ème} année.
- Les clubs s'appuient sur les **Conseillers Techniques de Ligue** (en lien avec les Conseillers Techniques Nationaux en charge de territoires) qui constituent des personnes ressources pour évaluer la pertinence des sur-classements au regard des effectifs des clubs.
- **Tous les acteurs doivent être licenciés** : joueurs/joueuses, encadrement des équipes (entraîneurs, dirigeant(e)s), arbitres et officiels de table de marque.

1/8

2. Matériels spécifiques par catégorie

	CAGES	PALETS
Catégorie U9	Taille réduite (H 90cm x L130 cm) ou réducteur	BLEU 115g
Catégorie U11	Taille normale (H 122cm x L183 cm)	NOIR 163g
Catégorie U13	Taille normale (H 122cm x L183 cm)	NOIR 163g

3. Format et programmation des rencontres possibles par catégorie

	TOURNOI Tiers de glace	MATCH Pleine glace	RENCONTRES OFFICIELLES Par saison tous formats
Catégorie U9	100%	40 à 60%	6 mini à 9 max
Catégorie U11	40 à 60%	40 à 60%	12 mini à 18 max
Catégorie U13	15 à 25%	75 à 85%	12 mini à 22 max

- Leur organisation est de la compétence et de la responsabilité des clubs.
- La programmation et la gestion des rencontres U9 sont du ressort des Ligues Régionales en lien avec leur Zone,
- La programmation et la gestion des rencontres U11 et U13 sont du ressort des Zones.
- **En U11**, la saison est organisée selon 3 phases successives : 1) Phase exclusivement composée de tournois ; 2) Phase alternant les tournois et les matchs ; 3) Phase exclusivement composée de matchs.
- **En U13**, les tournois sont prioritairement programmés dans le premier tiers de la saison.

4. Possibilités de disputer plusieurs rencontres par jour

- Concernant le format de rencontre « match pleine glace », tout joueur/joueuse peut participer dans une même catégorie et dans une même équipe à plusieurs rencontres par jour dans la mesure où la durée totale de jeu n'excède pas deux fois la durée réglementaire de cette catégorie. La présente disposition interdit à un joueur/joueuse surclassé(e) de participer à un match de sa catégorie et à un match de la catégorie supérieure le même jour.
 - En match officiel comme amical (rencontres entre 2 équipes), un délai d'une heure minimum doit être respecté entre la fin d'un match et le début du suivant.
 - En tournoi officiel comme amical (rencontres entre 4 équipes minimum), un délai de 20 minutes minimum doit être respecté entre la fin d'un match et le début du suivant.
- Concernant le format de rencontre « tournoi sur tiers de glace », tout joueur/joueuse ne peut participer qu'à un seul tournoi par jour. Pour ce format, qu'il soit officiel ou amical, aucun délai minimum n'est requis entre 2 confrontations qui composent le tournoi.
- Il n'est pas possible de disputer une rencontre au format « match pleine glace » et une rencontre au format « tournoi sur tiers de glace » le même jour.

5. Affichage, annonce, distribution des points et publications

	AFFICHAGE Score		ANNONCE Buts		DISTRIBUTION Points		PUBLICATIONS SITE INTERNET	
	Tournoi	Match	Tournoi	Match	Tournoi	Match	Scores	Classements
Catégorie U9	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON
Catégorie U11	NON	OUI	NON	OUI	NON	NON	NON	NON
Catégorie U13	NON	OUI	NON	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI

- La distribution des points en U13 est identique à tous les formats de rencontres. Le score doit être remis à zéro au tableau d'affichage entre les 2 périodes. La feuille de match est rédigée de manière classique.
- Les conseils de Zone décident :
 - De comptabiliser ou non dans le championnat les rencontres organisées dans les deux formats.
 - De déclarer le match ou non perdu (0 – 5 sans pénalité de point ni financière) en cas de non-respect de l'effectif minimum fixé par la CSJ (cf. ci-dessous).

Période « GAGNEE »	2 points
Période « NULLE »	1 point
Période « PERDUE »	0 point
VICTOIRE sur l'ensemble des 2 périodes	1 point
POINT DEVELOPPEMENT pour respect de l'effectif de référence	1 point

EN ZONE SUD EST

- Seuls les matches pleine glace sont comptabilisés.
- POUR VALIDER LE SCORE D'UNE RENCONTRE sur aire de jeu normale les équipes :
 - Des poules A, B et C doivent se présenter à 15 joueurs + 1 gardien. Il n'y a pas de point « Bonus effectif ».
 - De la poule D doit se présenter à 13 joueurs + 1 gardien. Un point « Bonus effectif » est appliqué pour 15 joueurs + 1 gardien.
 - Des poules E et F doivent se présenter à 10 joueurs + 1 gardien. Un point « Bonus effectif » est appliqué pour 13 joueurs + 1 gardien.
- En cas de non-respect des effectifs de référence ci-dessus le match est déclaré perdu 0 – 5 sans pénalité de point ni financière.
- QUALIFICATION POUR LE TOURNOI FINAL DE ZONE à 8 équipes :
 - Les 3 premiers de Poules A, les 2 premiers des Poules B et C ainsi que le premier de la poule D sont qualifiés.
 - Pour participer au tournoi final, les équipes devront présenter au minimum 15 joueurs + 2 gardiens. Leurs effectifs seront contrôlés via « HocketNet » sur la base de leur volume de licenciés U13.

6. Gestion administrative des formats de rencontres

• Les **Conseillers Techniques de Ligue** (en lien avec les Conseillers Techniques Nationaux en charge de territoires) constituent les personnes ressources des clubs organisateurs pour toute question quant à la mise en œuvre des formats de rencontres développés dans ce cahier des charges.

	BORDEREAU	EXTRAIT LICENCES	TRANSMISSION	
	Composition	HockeyNet	Fiche bilan	Feuille de match
Tournois tiers de glace	OUI	OUI	OUI	
Rencontres pleine glace	OUI	OUI		OUI

• Vos Zones en lien avec vos Ligues respectives vous remettront les documents types suivants : a) un bordereau d'équipe identifiant votre alignement par bloc ; b) les fiches bilan par catégorie.

• Il est obligatoire de transmettre à la zone, sous format numérique, les feuilles de match et les fiches bilan, au plus tard le premier mercredi qui suit la rencontre via l'adresse « **fdm** » de chaque zone (cf. art - 1.8.3 du RAS). Tout manquement à ces dispositions sera sanctionné conformément aux dispositions de l'Annexe AS 1 - Infraction 4 du RAS.

• Les **fiches bilan U9** doivent être simultanément transmises aux Référents Développement des Ligues Régionales qui établiront un **bilan annuel** des tournois U9 à leur Zone d'appartenance.

EN ZONE SUD EST

- Les **FEUILLES DE MATCH** doivent obligatoirement être mises au format PDF via scanner ou via l'application Genius Scan et transmises à l'adresse zse.fdm@ffhg.eu
- Les **FICHES BILAN** doivent de préférence être renseignées sous format informatique ou au minimum être mises sous format PDF via un scanner ou l'application Genius Scan et transmises à l'adresse zse.fdm@ffhg.eu ainsi qu'au Référent Développement de votre Ligue d'appartenance via l'adresse aura.developpement@ffhg.eu ou paca.developpement@ffhg.eu.

7. Composition d'équipe et effectifs de référence

• Le nombre minimum de joueurs et/ou joueuses par équipe est fixé chaque année par la CSJ sur proposition des zones selon les références suivantes.

	TOURNOI TIERS DE GLACE		MATCH PLEINE GLACE	
	Plus d'une	Une seule	Plus d'une	Une seule
Catégorie U9	10 J + 1 à 2 GB soit 2 blocs de 5	12 J + 1 à 2 GB soit 3 blocs de 4		
Catégorie U11	10 J + 1 à 2 GB soit 2 blocs de 5	12 J + 1 à 2 GB soit 3 blocs de 4	12 J + 1 à 2 GB soit 2 blocs de 6	15 J + 1 à 2 GB soit 3 blocs de 5
Catégorie U13	10 J + 1 à 2 GB soit 2 blocs de 3 + 1 bloc de 4	12 J + 1 à 2 GB soit 4 blocs de 3	15 J équipe 1 10 J équipe 2 + 1 à 2 GB soit 2 ou 3 blocs de 5	15 J + 1 à 2 GB soit 3 blocs de 5

• En **U9**, ce nombre minimum ne peut être inférieur à 8 joueurs/joueuses de champ et un gardien.

• En **U11** et **U13**, dans tous les cas, ce nombre minimum ne peut être inférieur à 10 joueurs/joueuses de champ et un gardien (cf. RAS, art. 1.5.1). En cas de non-respect de l'effectif minimum, le conseil de zone peut décider de déclarer le match perdu. Les Conseils de Zone peuvent décider de constituer des poules réunissant des équipes évoluant à trois blocs et d'autres réunissant des équipes évoluant avec moins de joueurs.

EN ZONE SUD EST

LE TABLEAU CI-AVANT EST APPLIQUÉ SAUF :

- En catégorie U9, l'effectif minimum est ramené à 8 + 1 à 2 gardiens lorsqu'on engage plus d'une équipe.
- En catégorie U13 lors des matches pleine glace pour valider le score d'une rencontre les équipes :
 - Des poules A, B et C doivent se présenter à 15 joueurs + 1 gardien. Il n'y a pas de point « Bonus effectif ».
 - De la poule D doit se présenter à 13 joueurs + 1 gardien. Un point « Bonus effectif » est appliqué pour 15 joueurs + 1 gardien.
 - Des poules E et F doivent se présenter à 10 joueurs + 1 gardien. Un point « Bonus effectif » est appliqué pour 13 joueurs + 1 gardien.

• La mise en place d'une liste de joueurs/joueuses bloqué(e)s en équipe 1 et le nombre de joueurs/joueuses qu'elle comprend sont à la discrétion des zones. Cette liste sera transmise avant le début de championnat à la Zone et pourra être modifiée avant le 31 décembre de la saison en cours.

EN ZONE SUD EST

- Seule une liste de 5 joueurs bloqués est mise en place en catégorie U13 pour les clubs engageant plusieurs équipes.
- Remarques : 1) Gap doit également bloquer 5 joueurs qui ne peuvent pas jouer avec l'association Briançon / Gap. 2) Les 5 joueurs bloqués en Grenoble – 1 ne peuvent pas jouer avec l'association Vaujany / Grenoble.

8. Arbitrage et table de marque

- Le club organisateur a la charge de nommer les arbitres et la table de marque.
- Si une équipe souhaite se déplacer avec un arbitre se référer à l'article 3.3 du RAS.

	CATEGORIE Minimum pour officier	NOMBRE D'ARBITRES		OBLIGATION Qualification et Licence
		Tournois	Match	
Catégorie U9	U13*	2	X	Au moins un arbitre niveau « club » par aire de jeu titulaire d'une extension de licence « arbitre » GRATUITE
Catégorie U11		2	2	
Catégorie U13	U15	2	2	

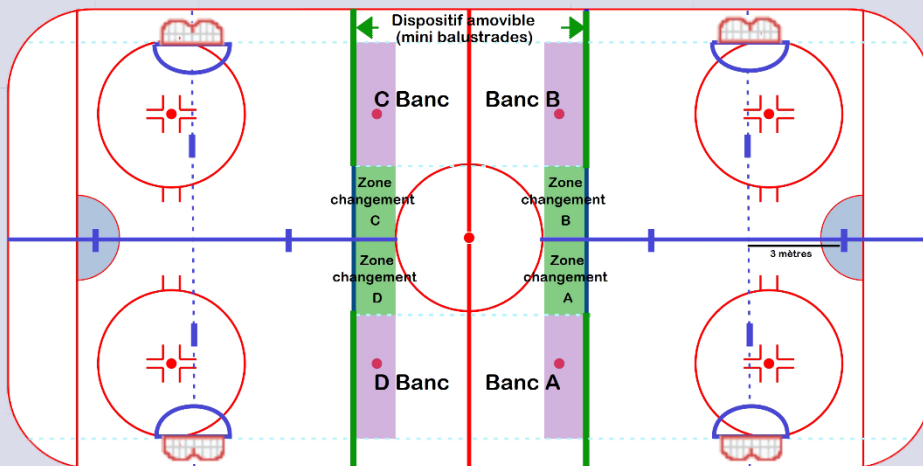
★ Les clubs labélisés « Arbitrage et table de marque » peuvent faire officier des U11 sans licence arbitre ni un niveau de formation « club » sur les tournois tiers de glace U9 à condition que le Référé Arbitre du club organisateur soit présent.

		NOMBRE Officiels	Secrétaire (Speaker)	ROLES		OBLIGATION Licence	OBLIGATION Qualification
				Chronométrateur	Bancs Pénalité		
Catégorie U9	Tournoi	2	1	1	X	Tous types de licences notamment la licence TABLE DE MARQUE	Aucune
Catégorie U11	Tournoi				X		Aucune
	Match				X		1 officiel « Initiation »
Catégorie U13	Tournoi	4			X		Aucune
	Match				2	1 officiel « Initiation »	

Partie 1 : FORMAT TOURNOI SUR TIERS DE GLACE U9 – U11 – U13

Les objectifs de cette configuration de jeu en lien avec le DJLT « Approche des comportements collectifs » sont de favoriser le développement du joueur en augmentant les duels, la maniabilité, la mobilité, la recherche d'espace et d'avoir plus de joueurs concernés par le palet et d'optimiser le temps de pratique par rapport au temps de déplacement

1. Caractéristique de l'aire de jeu



• Utilisation de la surface de glace :

- 1/3 de piste sur aire de jeu de taille égale ou supérieur à 56x26. La Zone et les Lignes en lien avec le CTN et le ou les CTL du territoire doivent accompagner la mise en place des tournois sur des aires de jeu inférieures.
- Les matchs se déroulent dans la largeur des deux zones aux extrémités. Il n'est pas possible d'utiliser la zone neutre pour autre chose que la disposition des « bancs ».

• Tracés d'apprentissage peints (cf. DJLT U9/U11) :

- Ligne médiane définissant 2 zones (OFF/DEF).
- ⊕ 4 repères de mise au jeu.
- ⋯ Ligne médiane déterminant 2 demi-glaces.
-  1 zone réglementaire pour le gardien de but.

• **Le tracé de la zone du gardien** peut être réalisé en attachant une ficelle au milieu de la barre transversale d'une longueur de 162 cm et U9 et de 220 cm en U11 – U13.

• **Les buts** doivent être placés à mi-distance entre la ligne bleue et le bout de la piste sur la tangente extérieure des cercles.

• **Chaque patinoire doit disposer d'un équipement de séparations mobiles ayant les caractéristiques suivantes :**

- Faciles à mettre en place et à retirer de la surface de glace.
- Ne pas avoir de support du côté de l'aire de jeu qui empêcherait le palet de glisser le long de cette balustrade mobile.
- Former une séparation continue d'un côté à l'autre de la piste dans sa largeur.
- Utiliser un mécanisme simple pour relier les éléments entre eux.
- Les bancs peuvent aussi faire l'objet de séparations mobiles légères ou au minimum être matérialisés par de la peinture.

2. Temporalités des tournois

• Le club organisateur doit :

- Déterminer en son sein un dirigeant et un entraîneur référents veillant au bon déroulement du tournoi.
- Faire parvenir le planning du tournoi aux clubs participants **au plus tard le mercredi précédent.**

• **Un tournoi rassemble au minimum 4 équipes.**

• **Le temps de jeu maximum est fixé à 96 minutes** pour l'ensemble des Zones.

• **Echauffement sur glace de zéro à trois minutes maximum**, sans palet (échauffement hors glace préconisé).

• **Les arrêts de jeu ne sont pas décomptés.**

• **Les pauses entre les périodes sont au maximum de 3 minutes** sans changement de côté, ni de banc.

• **Aucun délai minimum n'est requis** entre la fin du premier match et le début du second pour une même équipe.

- Au regard des recommandations ci-après, dans un objectif de développement de leurs jeunes pratiquant(e)s les Zones en lien avec les Ligues ont la responsabilité d'optimiser en fonction des contraintes de leurs territoires tout ou partie des éléments suivants : a) la réfection de glace ; b) le nombre des périodes de jeu ; 3) le temps de jeu par période ; 4) le nombre de matchs qui composent les tournois.

6 EQUIPES – 3H30				5 EQUIPES – 3H00				4 EQUIPES – 2H15		
DUREE	PISTE 1	PISTE 2	REPOS	DUREE	PISTE 1	PISTE 2	REPOS	DUREE	PISTE 1	PISTE 2
2x9'	AB	CD	EF	2x12'	AB	CD	E	2x9'	AB	CD
2x9'	EF	BC	AD	2x12'	BC	DE	A	2x9'	BC	DA
2x9'	DE	AF	BC	2x12'	CA	BE	D	2x9'	BD	AC
2x9'	CA	DB	EF							
Réfection 20 minutes				Réfection 20 minutes				Réfection 20 minutes		
2x9'	EA	FB	CD	2x12'	EC	AD	B	2x9'	1vs2	3vs4
2x9'	CF	BE	AD	2x12'	EA	DB	C	2x9'	1vs3	2vs4
2x9'	AD	EC	BF							
2x9'	FD									
5 matches de 18' soit 90' de jeu				4 matches de 24' soit 96' de jeu				5 matches de 18' soit 90' de jeu		

- **Remarque :** en U9 et en U11, il est recommandé de programmer des matchs secs en une seule période si cela facilite la gestion des rotations et permet de gagner du temps dans la mise en place.

3. Caractéristiques des oppositions de jeu

	OPPOSITION	CHARGE Avec le corps	SUBSTITUTION Gardien	TEMPS De jeu	PROCEDURE DE CHANGEMENT
Catégorie U9	4 contre 4 et 1 gardien	Interdites	Non autorisée*	60''	Entrée et sortie de l'aire de jeu simultanées à la sonnette palet laissé libre
Catégorie U11					
Catégorie U13	3 contre 3 et 1 gardien				Sous forme libre dits « volants »

* Le gardien ne peut pas être retiré du jeu au profit d'un joueur de champ supplémentaire.

- Les entraîneurs doivent collaborer à la constitution et à l'opposition de blocs de niveau.
- Chaque bloc doit jouer un temps de jeu identique au rythme des changements.
- Des mises au jeu s'effectuent en début de période et après un but. La mise en place des joueurs doit être la plus rapide possible.
- Lors d'un arrêt du gardien de but, un nouveau palet est mis en jeu par les arbitres dans un espace libre (sans joueur).
- Aucune règle de hors-jeu et de dégagement interdit n'est appliquée sur ce format.
- **Remarques :**
 - En U9 et U11, les entraîneurs et/ou dirigeants d'équipe ne doivent pas anticiper les procédures de changements en incitant un ou plusieurs joueurs à se rapprocher de leur banc.
 - Les arbitres peuvent provoquer un arrêt de jeu s'ils estiment que le changement est « dangereux », (notamment si le palet est proche des espaces de changement).

4. Gestion des pénalités

• **En U9 et en U11**, lorsqu'un joueur/joueuse commet une infraction, l'arbitre doit siffler pour arrêter le jeu et annoncer la faute commise. Le joueur/joueuse fautif doit être immédiatement retiré du jeu jusqu'à son prochain changement et remplacé numériquement. Un engagement est alors fait au centre. Dans une perspective éducative, l'entraîneur du joueur/joueuse fautif doit lui indiquer les corrections techniques ou de comportement de jeu à apporter. En cas de production répétée de fautes par un même joueur/joueuse, l'entraîneur doit l'exclure temporairement ou définitivement du match.

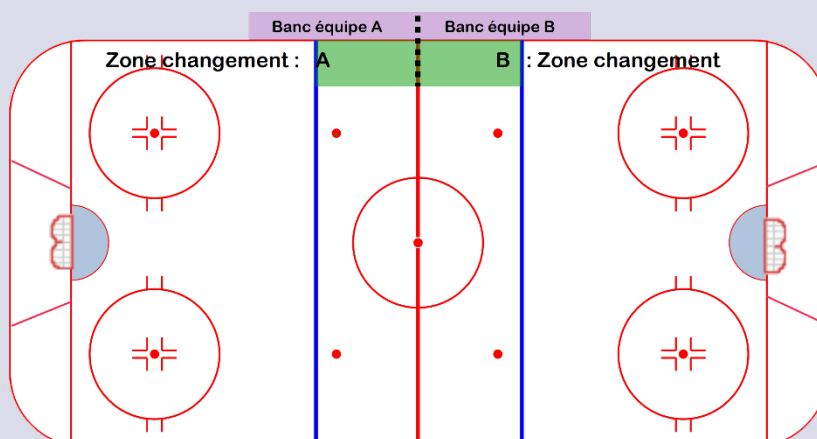
• **En U13**, toute pénalité mineure donne lieu à l'exécution d'un tir de pénalité immédiat selon la procédure suivante :
 1) le tir de pénalité est effectué depuis le point de mise au jeu central par le joueur sur laquelle la faute a été commise ;
 2) les 7 autres joueurs sont positionnés sur la ligne de but opposée ;
 3) dès que le joueur effectuant le tir de pénalité est en mouvement avec le palet, les 7 autres joueurs peuvent démarrer. Si le tir de pénalité aboutit à :
 1) un but on procède à un engagement ;
 2) un palet libre, le jeu se poursuit à 3 contre 3 ;
 3) un arrêt du gardien de but, un nouveau palet est mis en jeu par les arbitres dans un espace libre.

• **Remarque** : il est recommandé qu'un Référent Arbitre du club organisateur soit présent sur les rencontres pour accompagner tous les acteurs du jeu (arbitres, joueurs/joueuses, entraîneur et dirigeants).

NOTA : les entraîneurs et les dirigeants d'équipe doivent s'impliquer positivement dans l'accompagnement des jeunes arbitres qui officient.

Partie 2 : FORMAT MATCH PLEINE GLACE U11 – U13

1. Caractéristique de l'aire de jeu



7/8

2. Temporalités des matches

	ECHAUFFEMENT Sur glace	TEMPS DE JEU Effectif	PERIODES	PAUSES entre périodes	INVERSION	
					banc	coté
Catégorie U11	0 à 3' sans palet	54' Arrêts de jeu décomptés	2 x 27'	3' max	NON	NON
Catégorie U13	Échauffement hors glace préconisé				NON	OUI Éloigné en 1 ^{ère} période

• Une réfection de glace par match est conseillée si elle ne remet pas en cause le temps de jeu du match et du match suivant.

3. Caractéristiques des oppositions de jeu

- Toutes les règles de jeu IIHF s'appliquent à l'exception a) du dégagement interdit hybride en raison de l'arbitrage à 2 ; b) de la substitution possible du gardien en U11.

	OPPOSITION	CHARGE Avec le corps	SUBSTITUTION Gardien	TEMPS De jeu	PROCEDURE DE CHANGEMENT
Catégorie U11	5 contre 5 et 1 gardien	Interdites	Non Autorisée*	60''	Entrée et sortie de l'aire de jeu simultanées à la sonnette palet laissé libre
Catégorie U13			Autorisée**		

* En U11, le gardien ne peut pas être retiré du jeu au profit d'un joueur de champ supplémentaire.

** En U13, le gardien peut être retiré du jeu au profit d'un joueur de champ supplémentaire.

- Les entraîneurs doivent collaborer à la constitution et à l'opposition de blocs de niveau.
- Chaque bloc doit jouer un temps de jeu sensiblement identique au rythme des changements.

• Remarques :

- En U11, les entraîneurs et/ou dirigeants d'équipe ne doivent pas anticiper les procédures de changements en incitant un ou plusieurs joueurs à se rapprocher de leur banc.
- Le non-respect des procédures donne lieu d'abord à un avertissement puis à une pénalité de banc mineur.
- Les arbitres peuvent provoquer un arrêt de jeu s'ils estiment que le changement est « dangereux », (notamment si le palet est proche des espaces de changement).

4. Gestion des pénalités

	MINEURES				MAJEURES	
	Durée	Effet	Effectuée sur	Suite but encaissé	Durées	Effet
Catégorie U11	1'	Différé sur la prochaine présence SAUF dans les 3 dernières minutes de la rencontre où son effet est immédiat	BANC DE L'EQUIPE	Maintien sur 1'	5' 10' 20' 5'+20'	Immédiat sur l'ensemble des blocs ou Exclusion du match
Catégorie U13	2'	Immédiat sur l'ensemble des blocs	BANC DES PENALITES	Fin de la pénalité		

- Toute pénalité distribuée en première période se poursuit lors de la seconde période.
- **Remarque :** il est recommandé qu'un Référent Arbitre du club organisateur soit présent sur les rencontres pour accompagner tous les acteurs du jeu (arbitres, joueurs/joueuses, entraîneur et dirigeants).

NOTA : les entraîneurs et les dirigeants d'équipe doivent s'impliquer positivement dans l'accompagnement des jeunes arbitres qui officient.