

ANNEXE ZONE SUD EST

CAHIER DES CHARGES

ORGANISATION DES TOURNOIS U9

2019/2020

La Zone Sud Est établit cette annexe dans le but de préciser ses choix quant aux options laissées possibles par le cahier des charges fédéral. Toutes les particularités relatives à la Zone Sud Est sont indiquées en rouge.

Pour la Zone Saison 2019/2020, la Zone Sud Est fait le choix d'opter pour deux organisations différentes :

- L'une pour les joueurs et joueuses né(e)s en 2013 : « Tournois U9/2013 »,
- L'autre pour les joueurs et joueuses né(e)s en 2011 et 2012 : « Tournois U9/2011-2012 ».

1. ORGANISATION DES TOURNOIS U9/2013

Le but est une évolution progressive des formats de pratique des moins de 6 ans au moins de 9 ans au travers d'une organisation structurante sous la coordination et l'animation du Conseiller Technique National (Lionel CHARRIER) et des Cadres Techniques de Ligue (Vincent PELTIER – PACA et Mickaël PEREZ – AURA).

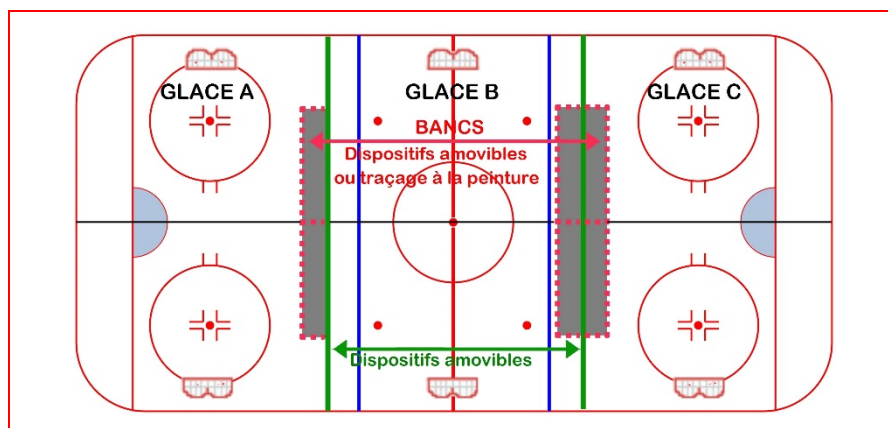
PRINCIPES GENERAUX

1. Esprit

- Aucun score, aucun classement, aucun but ne devra être annoncé au cours du Tournoi.
- Pas de feuille de match à produire mais une fiche bilan.

2. Aire de jeu, aménagements

- 1/3 de piste de taille normale, jeu en largeur sur 3 espaces (Glaces A, B et C).
- Les dispositifs amovibles doivent être disposés sur les anciennes lignes bleues : à 1,5 mètre des lignes bleues actuelles « à l'intérieur de la zone offensive ».



- Les glaces doivent être séparées au minimum par un équipement léger.
- Les bancs peuvent aussi faire l'objet de séparations mobiles légères ou au minimum être matérialisés par de la peinture.
- Le jeu se déroule à 3 contre 3 sans gardien de but. Des mini cages servent de cibles.
- Pour faciliter la mise en place il est recommandé de tracer un point central et une ligne médiane dans l'axe normal de la piste avec une bombe de peinture.
- Doivent être utilisés des palets dits « palets bleus » (palets de couleur bleu de taille normale mais plus légers).

3. Équipement

- Tous les joueurs doivent avoir un équipement complet adapté à leur taille. Ils doivent notamment utiliser des crosses de taille junior.
- Aucun joueur ne peut se présenter avec un équipement de gardiens de but.

ORGANISATION

1. Composition des équipes

- Pour la saison 2019/2020, ces Tournois sont réservés exclusivement aux joueurs et joueuses né(e)s en 2013.
- Chaque Tournoi peut rassembler entre 36 et 54 joueurs issus des clubs de chaque groupe. Ils sont répartis en 6 équipes de 6 à 9 joueurs : tous les clubs sont mélangés.
- Au cas où le volume global de licenciés par groupes dépasserait les 54, les clubs se verront affecter par le CTN ou le CTL un volume de joueurs pour chaque Tournoi au prorata de leur nombre de licenciés dans ces années d'âge.

2. Coordination

- Les Tournois U9/2013 sont organisés selon 3 groupes géographiques.

GROUPE PACA – LR		GROUPE AURA 1		GROUPE AURA 2	
Avignon	Montpellier	Alpe d'Huez	Roanne	Albertville	Megeve
Briançon	Nice	Clermont	Valence	Annecy	Morzine
Gap	Nîmes	Grenoble	Vaujany	Chambery	St Gervais
Marseille	Toulon	Lyon	Villard de L.	Chamonix	Vanoise

- Le club organisateur doit garantir :
 - ✓ Une disponibilité minimum de 140' de glace.
 - ✓ Un accès à un maximum de vestiaires sachant qu'un Tournoi peut rassembler jusqu'à 60 enfants.
 - ✓ L'accès à un espace convivialité suffisamment grand pour environ 120 personnes au maximum.
 - ✓ La mise à disposition de :
 - 1 Coordinateur.
 - 6 Entraîneurs en plus pour parfaire l'encadrement des enfants organisés en 6 équipes.
 - 6 Arbitres de catégorie U11 minimum.
 - 2 Personnes pour gérer la table de marque.
 - 1 Personne chargée de prendre des photos.
 - 2 à 3 Personnes chargées du moment de convivialité.
- Le coordinateur du club doit :
 - ✓ Recueillir les roosters (joueurs) extraits du logiciel I-club au début du Tournoi.
 - ✓ A l'issue du Tournoi, il doit transmettre la fiche bilan (scan ou photo) avant le Mardi 10H00 à l'adresse mail suivante: zse.fdm@ffhg.eu.
 - ✓ Il devra enfin envoyer la fiche bilan sous format papier en utilisant une enveloppe remise lors du calendrier sous 15 jours avec l'ensemble des autres feuilles de match.
 - ✓ Transmettre les photos du Tournoi à Guillaume BERGER : gberger.ligue.aura@gmail.com.
- Tout retard dans la transmission des fiches bilan selon ces délais sera sanctionné conformément à l'infraction 4.2 du règlement des Activités Sportives de la FFHG (50 € la 1ère fois, doublé en cas de récidive).

3. Mise au jeu et durée de jeu

- Seule une mise au jeu est effectuée au début de chaque confrontation.
- Chaque présence sur la glace est de 90 secondes sans arrêt de chronomètre. Au signal sonore, les 3 joueurs doivent changer.
- Lors des changements, le palet est laissé libre.

- Pour tout type d'arrêt de jeu, l'arbitre siffle, s'empare du palet et le jette dans un espace libre en faisant reculer les joueurs.

4. Hors-jeu

- Il n'y a pas de hors-jeu.

5. Infractions aux règles, pénalités.

- Quand un joueur commet une faute, l'arbitre peut siffler pour arrêter le jeu. Il n'y a pas de pénalité. Un palet est remis en jeu dans un espace libre.

- L'encadrement doit expliquer aux joueurs les raisons de l'arrêt de jeu de l'arbitre dès son retour sur le banc.

6. Contacts non autorisés

- Aucune mise en échec intentionnelle n'est autorisée.

7. Programmation du tournoi

- La durée de référence d'un tournoi : entre 110 et 140' mise en place et rangement compris en fonction du nombre de joueurs par équipes. Elle est déterminée par le CTN ou CTL référent en concertation avec le Coordinateur du club organisateur.

PLANNING TYPE			
Horaires	Activités		
H	Accueil des joueurs et des parents ... ⇒ Présentation des licences ⇒ Dépose petit déjeuner et buffet. ⇒ Orientation des parents et joueurs (vestiaires sportifs et espace convivialité)		
H +45'	Convivialité avec parents et joueurs ... ⇒ Poursuite de l'accueil autour d'un petit déjeuner ⇒ Projection Vidéo		
H +90'	Préparation du matériel pédagogique nécessaire ... Habillage des joueurs ...		
H +105'	Présentation de l'organisation aux joueurs ...		
H +120'	Photos par équipe		
H +240'	Tournois ... ⇒ 3 tiers match		
H +285'	Convivialité avec parents et joueurs ... ⇒ Mise en commun d'un buffet ⇒ Projection vidéo		
PROGRAMMATION GLACE			
	GLACE A	GLACE B	GLACE C
15 à 20'	MISE EN PLACE		
12' à 18'	Noir / Bleu	Blanc / Orange	Vert / Rouge
5'	Rotation et Hydratation		
12' à 18'	Noir / Orange	Bleu / Vert	Blanc / Rouge
5'	Rotation et Hydratation		
12' à 18'	Noir / Vert	Bleu / Blanc	Orange / Rouge
5'	Rotation et Hydratation		
12' à 18'	Noir / Blanc	Bleu / Rouge	Orange / Vert
5'	Rotation et Hydratation		
12' à 18'	Noir / Rouge	Bleu / Orange	Blanc / Vert
15' à 20'	RANGEMENT		

2. ORGANISATION DES TOURNOIS U9 – 2010/2011

Les tournois U9 – 2010/2011 sont organisés prioritairement par année d'âge et selon des critères de proximité géographique. Pour la saison 2018/2019, la Zone Sud Est a tenté d'apporter une légère variation dans la composition des 6 tournois auxquels participe chaque équipe.

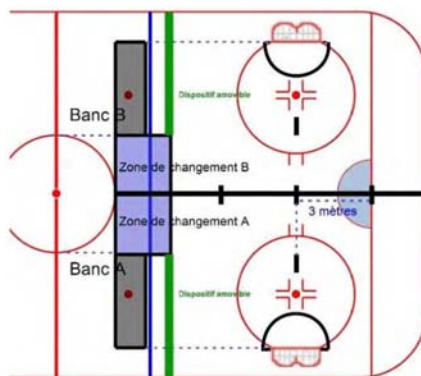
PRINCIPES GENERAUX

1. Esprit du tournoi

- Aucun score, aucun classement, aucun but ne devra être annoncé au cours du tournoi.
- Pas de feuilles de match à produire mais une fiche bilan.

2. Aire de jeu, aménagements

- 1/3 de piste de taille normale, jeu en largeur.
- Les dispositifs amovibles doivent être disposés sur les anciennes lignes bleues : à 1,5 mètre des lignes bleues actuelles « à l'intérieur de la zone offensive ».



- Tout aménagement supplémentaire est à organiser au sein de chaque zone.
- L'IIHF recommande que chaque patinoire dispose d'un équipement léger de séparations mobiles.
- Doivent être utilisés : des buts légers (90 cm de haut x 130 cm de large) ou des réducteurs de cages, placés au milieu des zones de jeu.
- Pour faciliter la mise en place il est recommandé de tracer un point central et une ligne médiane dans l'axe normal de la piste avec une bombe de peinture.
- Doivent être utilisés des palets dits « palets bleus » (palets de couleur bleu de taille normale mais plus légers).

3. Équipement

- Tous les joueurs (gardiens compris) doivent avoir un équipement complet adapté à leur taille. Ils doivent notamment utiliser des crosses de taille junior.

ORGANISATION

1. Composition des équipes

- Pour la saison 2018/2019, ces Tournois sont réservés exclusivement aux joueurs et joueuses né(e)s en 2010 et 2011.
- Chaque club doit inscrire deux équipes composées chacune d'au moins huit joueurs/joueuses de champ et d'un gardien. Les clubs n'étant pas en mesure de respecter ces effectifs doivent faire une demande de dérogations auprès du Co-délégué compétition de la Zone (comme indiqué dans le cahier des charges des Zones). Le Conseil de Zone étudie ces demandes de dérogations au cas par cas, avec la ligue régionale concernée.
- Le jeu se déroule à 4 contre 4 et 1 gardien par équipe.

2. Coordination du tournoi

– Pour chacun des tournois, un responsable du club organisateur a la charge de coordonner les arbitres, la table de marque et le respect du format du tournoi.

– Cette personne identifiée doit :

- ✓ En amont du tournoi, recueillir les participations et les roosters (joueurs et bancs) extraits du logiciel I-club que toutes les équipes sont tenues de fournir.
- ✓ A l'issue du Tournoi la fiche bilan est à transmettre (scan ou photo) avant le Mardi 10H00 à l'adresse mail suivante: zse.fdm@ffhg.eu.
- ✓ La fiche bilan sous format papier doit ensuite être envoyée en utilisant une enveloppe remise lors du calendrier sous 15 jours avec l'ensemble des autres feuilles de match.

– Tout retard dans la transmission des fiches bilan selon ces délais sera sanctionné conformément à l'infraction 4.2 du règlement des Activités Sportives de la FFHG (50 € la 1ère fois, doublé en cas de récidive).

– Les officiels de table de marque sont responsables du chronométrage. Il n'y a ni feuille de match, ni statistique, ni score, ni classement.

3. Mise au jeu

– Les engagements se font au début du match, des périodes et après un but.

– Lors des changements de bloc, le palet est laissé libre.

– Lors d'un arrêt du gardien, l'arbitre siffle, s'empare du palet et le jette dans un coin derrière le but en faisant reculer les joueurs de l'équipe adverse.

4. Temps de Jeu

- **Durée du tournoi** : La Zone Sud Est a identifié 3 formules de tournois possibles en fonction du nombre d'équipes participantes.

FORMULE A 6 EQUIPES – DUREE 3H30			
Durée	PISTE 1	PISTE 2	Repos
2x9'	AB	CD	EF
2x9'	EF	BC	AD
2x9'	DE	AF	BC
2x9'	CA	DB	EF
Réfection 20 minutes			
2x9'	EA	FB	CD
2x9'	CF	BE	AD
2x9'	AD	EC	BF
2x9'	FD		
Chaque équipe dispute 5 rencontres de 18' soit 90' de jeu.			

FORMULE A 5 EQUIPES – DUREE 3H00			
Durée	PISTE 1	PISTE 2	Repos
2x12'	AB	CD	E
2x12'	BC	DE	A
2x12'	CA	BE	D
Réfection 20 minutes			
2x12'	EC	AD	B
2x12'	EA	DB	C
Chaque équipe dispute 4 rencontres de 24' soit 96' de jeu.			

FORMULE A 4 EQUIPES – DUREE 2H30		
Durée	PISTE 1	PISTE 2
2x16'	AB	CD
2x16'	BC	DA
Réfection 20 minutes		
2x16'	BD	AC
Chaque équipe dispute 3 rencontres de 32' soit 96' de jeu.		

- **Durée de jeu** :

- ✓ Chaque présence sur la glace d'un bloc est de 90 secondes sans arrêt de chronomètre.
- ✓ Au signal sonore, les quatre joueurs doivent changer. Il est obligatoire de faire participer au match de façon égale (même temps de jeu) tous les joueurs figurant sur la liste des joueurs alignés par chaque équipe.

5. Hors-jeu

– Il n'y a pas de hors-jeu ni de dégagement interdit.

6. Infractions aux règles, pénalités.

- Quand un joueur commet une infraction, l'arbitre peut siffler pour arrêter le jeu et expliquer au joueur la raison de cet arrêt. Il n'y a pas de pénalité. Un engagement est alors fait au centre.
- En cas de récidive le responsable de l'équipe dont fait partie le joueur peut l'exclure temporairement ou définitivement du match et le remplacer.

7. Remplaçants

- La Zone Sud Est choisit d'utiliser la zone centrale uniquement comme « banc des joueurs ».

8. Contacts non autorisés

- Aucune mise en échec intentionnelle n'est autorisée.

9. Arbitrage

- 2 à 3 arbitres du club organisateur, qui peut également solliciter les clubs « invités ».